

WEITERE PROGRAMME DER ABENTEUER4MA

Bereich Abenteuer

- Die Ritterakademie
- Räuber und Geächtete
- How Kola - Willkommen bei den Indianern
- Die Schätze der Piraten

Bereich Kultur

- Black Box - Schwarzlichttheater
 - Trickfilmproduktion
 - Zauberschule
- Manege frei - Zirkusprojekt
 - Schattentheater
- Rhythmus im Blut - Musik- & Rhythmusprojekt
 - Sketch up - Sketchtheater
 - Jeux Dramatiques

Bereich Camps und Lager

- Indianercamps
- Räuberlager
- Piratenlager

Viele Trainingskurse in den Bereichen, Gewalt, Sucht,
Deeskalation, soziale Kompetenzen

Kontakt:

Abenteuer4ma gemeinnützige UG (haftungsbeschränkt)
Oberstraße 40, 34471 Volkmarsen .- Ehringen
Tel.: 05693 - 918170, Mobil: 0173 - 46 29 321
E-Mail: info@a4ma.de

“Spezialauftrag Wertpaket” Die Detektivausbildung



**EIN ABENTEUERPROGRAMM FÜR:
KLASSENFAHRTEN
GRUPPENREISEN
TAGESAUSFLÜGE**





ALLGEMEINES

Der Veranstaltungsort:

Wir arbeiten mit vielen Jugendherbergen in Hessen, Westfalen-Lippe und Niedersachsen zusammen. In diesen Herbergen können Sie alle unsere Programme, meist als Pauschalangebote buchen. Eine genaue Liste unserer Partnerjugendherbergen finden Sie auf unserer Homepage: www.a4ma.de

Gerne kommen wir aber auch zu einem Standort Ihrer Wahl.

Die Abenteuer4ma:

Seit mehr als 8 Jahre arbeitet die Abenteuer4ma erfolgreich mit vielen Jugendherbergen zusammen. Jährlich begleitet sie über 3000 Kinder mit vielseitigen Pauschalprogrammen auf Ihren Klassenfahrten

Die Programme:

- > sind pädagogisch durchdacht und praxiserprobt.
- > werden immer durch zwei Teamer betreut
- > Dauer Detektivausbildung: 6 Stunden an einem Tag
- > alle benötigten Materialien und Medien werden von der Abenteuer4ma gestellt
- > die Programmpunkte können individuell mit Ihnen im Vorfeld abgestimmt werden
- > werden mit der Kamera von uns begleitet, im Anschluss an die Klassenfahrt bekommen Sie diese dann zugeschickt
- > sind den Altersstufen angepasst

DAS PROGRAMM

Willkommen in der Detektei Schlaufuchs. Es erwartet Euch ein großes Abenteuer, Eure Ausbildung zum Detektiv.

Ein Wertpaket ist abhanden gekommen und Ihr sollt helfen es zu finden, doch zunächst kommt Eure Ausbildung.

Hier in unserer Detektei lernt Ihr Geheimschriften zu erstellen und Sie zu entschlüsseln. Eure Sinne werden durch verschiedene Aufgaben und Prüfungen geschult. So wird es Eure Aufgabe sein, nur mit Hilfe Eurer Ohren eine tickende Zeitbombe zu finden und zu entschärfen. Das Erstellen von Phantombildern mit Hilfe modernster Technik gehört genauso zu Eurer Ausbildung, wie das richtige Sichern von Spuren oder das Beherrschen der Spurenkunde.

Habt Ihr alles erfolgreich durchlaufen, dürft Ihr Euch Detektiv nennen, allerdings gibt es Urkunde und Ausweis erst, wenn Ihr das Wertpaket gefunden habt. Und nun geht es auf die Suche nach dem Wertpaket. Ihr werdet geheime Schriften mit Hinweisen entschlüsseln und einige Entdeckungen machen. Habt Ihr ausreichend Hinweise gesammelt, führen Euch diese zu einer, mehr wollen wir nicht verraten. Seid Ihr erfolgreich gewesen und habt das Wertpaket gefunden, bekommt Ihr Eure Detektivurkunden und Eure Ausweise in einer kleinen feierlichen Runde überreicht. Ach ja, da ist noch was mit den Urkunden und dem Wertpaket. Was? Lasst Euch überraschen, Ihr werdet Spaß daran haben.